

附件 1

数字艺术类和计算思维类报送要求

一、时间安排

作品报送以学校为单位，学校管理员按照规定时间登录活动平台（<https://sxsjyggfw.cn>），进行网上报名、上传推荐材料，逾期不补报。每所学校有且仅允许一位活动管理员，该校所有作品均由管理员入口进行报送，扫描下表中二维码进行申报（已有账号的无需重复申报）申报后两个工作日内账号创建完成。各学校需在规定时间内，登录活动平台严格审核学校上报作品，各县区择优推荐上报。

| 学校管理员申报 | 学校作品报送 |
|------------------------|-------------|
| 4月16日-4月20日 扫描右侧二维码 | 4月20日-4月30日 |



二、平台上传作品规范

1. 资料填写规范

组织机构：请填写学校规范全称。

作者：多名作者请用中文“顿号”隔开，如：小李、小王。

作品名称：填写作品名称，无需填写书名号等特殊符号。

地区：请选择对应地市名称。

指导教师：限填一位指导教师。

2. 作品上传规范

平台上传材料需提交以下 4 个文件，请严格按照格式要求整理上传，否则将无法在平台进行评审。

●作品展示：格式为图片.jpg 或视频.mp4 等常用格式，多个文件请合并为长图或者长视频再进行上传；

●推荐作品登记表：见附表 1，格式为.doc 等文档常用格式；

●作品创作说明：见附表 2，格式为.doc 等文档常用格式；

●其他资料压缩包：格式为.zip 等压缩常用格式，请压缩打包其他需要上传的源文件等其他资料。

3. 限定要求

小学、初中组每件作品限报 1-2 名作者，高中组每件作品限报 1 名作者。每名学生限报 1 件作品，每件作品限由 1 名指导教师指导完成。

三、微视频（“和教育”专项）上报说明

微视频（“和教育”专项）与数字艺术类其它作品一同通过平台提交，不再另行通知。

项目形态界定：

围绕一定主题，通过创意、编剧、导演、拍摄、绘制及剪辑、合成等手段，运用视听语言创作的影像短片。鼓励学生观察和发现教育数字化转型给校园带来的新变化，如使用电子学生证、AI

体育教练、AI 学习终端等和校园学习、生活息息相关的人工智能教育装备应用场景。

作者应参与各个环节的主创工作（编剧、导演、拍摄、表演等），并完成后期剪辑及合成制作。主题及音画内容均须遵守国家法律法规，内容应为原创。

注意：单纯 AI 生成作品不属于此项目范围。

作品创作导向与数字艺术类其它作品相同。

附表 1

数字艺术类、计算思维类作品登记表

县（市、区）名称：

学校名称：

| 作品名称 | | 作品大小 | MB |
|---|--|-----------------|---------------|
| 项目大类 | <input type="checkbox"/> 数字艺术类 <input type="checkbox"/> 计算思维类 | | |
| 项目名称： 小学组 | <input type="checkbox"/> 数字绘画 <input type="checkbox"/> 电子板报 <input type="checkbox"/> 3D创意设计 <input type="checkbox"/> 微电影 <input type="checkbox"/> 创意编程 <input type="checkbox"/> 创意编程（专项） <input type="checkbox"/> 微视频（“和教育专项”） | | |
| 项目名称： 初中组 | <input type="checkbox"/> 数字绘画 <input type="checkbox"/> 3D创意设计 <input type="checkbox"/> 微电影 <input type="checkbox"/> 创意编程 <input type="checkbox"/> 创意编程（专项） <input type="checkbox"/> 微视频（“和教育专项”） | | |
| 项目名称： 高中组(含中职) | <input type="checkbox"/> 视觉传达设计（海报设计） <input type="checkbox"/> 3D创意设计 <input type="checkbox"/> 微电影 <input type="checkbox"/> 创新开发 | | |
| 作者姓名 | 性别 | 学籍所在学校（按单位公章填写） | |
| | | | |
| | | | |
| 指导教师姓名 | 性别 | 职务/职称 | 所在单位（按单位公章填写） |
| | | | |
| 诚信承诺 本人确认已了解全国师生信息素养提升实践活动（第二十六届学生生活活动）相关要求；上述作品为我的原创作品，不涉及和侵占他人的著作权；若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权行为，同意取消活动资格；如涉及版权纠纷，自行承担责任；我同意作品出版权等公益性应用权属全国师生信息素养提升实践活动组委会。以上内容已阅知，本人将严格遵守上述承诺。 | | | |
| 承诺人（作者）签名： | | 承诺人（作者）签名： | |
| 年 月 日 | | 年 月 日 | |

附表 2

作品创作说明

| | |
|--------------------------------|---|
| 项目大类 | <input type="checkbox"/> 数字艺术类 <input type="checkbox"/> 计算思维类 |
| 作品名称 | |
| 创作思想（创作背景、目的和意义） | |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是得意之处） | |
| 原创部分 | |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处） | |
| 制作用软件及运行环境 | |
| 其他说明（需要特别说明的问题） | |