

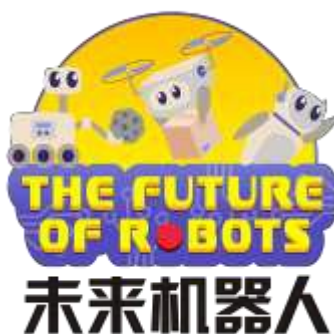
# 第十七届河北省青少年机器人竞赛

## WRO常规赛主题与规则

### 初中组

V2025\_1.0

### 火星探索



2025年3月

# 目 录

一、 总则 .....	2
1.1、 概述 .....	2
1.2、 学习过程的重要性 .....	2
1.3、 队伍组成 .....	2
1.4、 职责 .....	2
1.5、 机器人 .....	3
1.6、 赛台和场地 .....	5
1.7、 比赛 .....	6
二、 介 绍 .....	7
三、 任务赛规则 .....	7
3.1、 比赛场地 .....	7
3.2、 比赛元素、随机摆放和随机设置 .....	8
3.3、 机器人任务 .....	14
第十七届河北省青少年机器人竞赛机器人WRO初中组计分表 .....	19
WRO常规赛参赛机器人技术说明呈报表 .....	20

**特别提示：**

**此规则的制定只针对第17届河北省青少年机器人竞赛WRO常规赛初中组。规则最终解释权归河北省青少年机器人竞赛专家委员会。**

## 一、总则

### 1.1、概述

在 WRO 机器人常规赛中，队伍需要设计机器人去解决比赛场地中的挑战。机器人需要完全自主运行。每个赛季每个组别场地和任务都会是全新的。比赛由两轮的场地任务常规赛组成。旨在考察和测试队伍们的自主创新能力、团队合作能力以及思维敏捷性。

### 1.2、学习过程的重要性

WRO 希望激发学生进入 STEM 相关领域进行学习和探究，希望学生在参加竞赛时通过有趣的学习经历培养思维和技能。

### 1.3、队伍组成

每支队伍有2-3名队员和1名教练员组成，1 名学生只能加入 一 支队伍，一支队伍只能参加一个比赛项目，1 名教练可以指导多支队伍。

### 1.4、职责

1.4.1、在比赛前的准备期间，机器人的搭建和编程只能由队员来完成。教练的任务是陪伴队员，帮助他们处理组织和后勤事物，并在队员遇到问题和困难的时候提供支持和帮助。

1.4.2、队员不能携带手机或其他通信设备进比赛场地使用。

1.4.3、不得使用 (1) 与在线销售或发布的解决方案相同或过于相似, (2) 与竞赛中的其他解决方案相同或过于相似的解决方案, (3)队伍必须独立自主的开发自己的机器人, 并且与其他队伍的机器人不同。如果机器人很相似, 让人怀疑该机器人是联合开发的, 即使为了逃避本条规则做了部分改动, 也会被认定为是相同的机器人。该规则判定队伍是否违规由裁判组裁定并适用于整场比赛。

1.4.4、参赛队伍无条件接受裁判员审查, 队员应无条件接受。

1.4.5、如果违反了本文件中提到的任何规则，裁判组可以决定以下一种或多种后果进行处罚。在做出决定之前，可能会针对队伍或个别队伍成员进行问辩，以了解可能违反规则的更多有关信息。问辩可以包括有关机器人结构或程序的问题。

1.4.6、处罚有：(1)违规队伍可能被取消一轮或多轮的比赛资格、(2)违规队伍可能被扣除一轮或多轮比赛得分的 50%、(3)违规队伍可能被取消晋级下一场比赛的资格、(4)违规队伍可能被完全取消参赛资格。

## 1.5、机器人

1.5.1、第十七届河北省青少年机器人竞赛WRO常规赛机器人器材全面开放。

1.5.2、每支队伍要搭建 1 台机器人去完成场地上的任务。在启动之前，机器人的最大尺寸为 250mm x 250 mm x 250 mm ，机器人的尺寸包括连接线。在机器人启动之后，尺寸没有限制。

1.5.3、队伍搭建机器人可选用的材料和组件不限，只需要满足以下标准即可：

1.5.3.1、机器人全部重量： $\leq 1500$ 克。

1.5.3.2、电池容量： $\leq 8000$ mAh。

1.5.3.3、电池电压： $\leq 18$ V。

1.5.3.4、机器人整机工作电流： $\leq 5$ A。

1.5.3.5、启动和停止按钮：要有一个明显的可识别的按钮来启动和停止机器人。该按钮必须放置在机器人的外部（不可以在机器人的底部），且必须易于识别和触及。

1.5.3.6、传感器：机器人使用的传感器类型和数量不限，但摄像头仅限于初、高中组使用；激光雷达和其他3D扫描仪仅限于高中组使用。

1.5.3.7、电机：机器人使用电机种类不限，数量小学组最多可以使用4个电机、初中组最多可以使用5个电机、高中组最多可以使用6个电机。

1.5.3.8、轮子和履带：机器人使用的轮子或履带在与场地纸接触时必须保证不损坏场地纸，不允许使用尖锐的和金属接触面的或可能在场地上留下粘性物质的轮子或履带。

1.5.3.9、机械部件：机械部件必须设计成不会造成伤害风险的形式。对于存在伤害风险的机器人，裁判有权要求队伍无条件进行修改，否则该机器人将被取消比赛资格。

1.5.3.10、电子部件：电子部件必须设计成不会造成伤害风险的形式。对于存在伤害风险的机器人，裁判有权要求队伍无条件进行修改，否则该机器人将被取消比赛资格。

1.5.3.11、气体：比赛中的机器人只允许使用普通空气。

1.5.3.12、液体：比赛中的机器人不允许使用任何液体。

1.5.3.13、喷雾瓶或气溶胶瓶：比赛中的机器人不允许使用任何喷雾瓶或气溶胶瓶。

1.5.3.14、气动系统：比赛中的机器人可以使用气动系统，系统压力 $\leq 3\text{Pa}$ ，储气罐容量 $\leq 150\text{ml}$ 。如果机器人的气动系统携带有压缩机，则压缩机被视为电机。

1.5.3.15、液压系统：比赛中的机器人不允许使用液压系统。

1.5.3.16、易碎材料：比赛中的机器人不允许使用容易碎成小块或破碎后留下危险边缘的材料。

1.5.3.17、3D打印材料：比赛中的机器人允许使用3D打印的部件。

1.5.3.17、激光：比赛中的机器人如使用激光，需向裁判提供该激光不会对队员的其他人员造成伤害的官方权威证明。

1.5.3.18、每支参赛队伍根据上述对参赛机器人的要求，向裁判组提供一份对参赛机器人的设计、搭建机器人结构使用材料和部件的说明，以及风险评估说明。这份说明需在机器人调试结束后、机器人封存前以纸质的形式签字提交给机器人检测裁判，并当面向裁判进行口述说明，合格通过检查的机器人才会被封存，没有被封存的机器人不允许进入下一个阶段的比赛。

1.5.4、不允许搭建飞行机器人。

1.5.5、比赛期间，一支队伍只允许携带和使用只包含一个控制器的完整机器人参加测试和比赛。

1.5.6、机器人测试和比赛期间参赛队员可以携带工具对自己的机器人进行修理和改装，但这些工具必须是安全的并经过裁判确认安全的，这些工具必须放置在本队的桌子上，如果是电力驱动的使用必须使用电池驱动。禁止携带和使用3D打印机、锯子、烙铁、带有锋利边缘的刀具等。

1.5.7、机器人必须自主运行并完成任务。在机器人运行期间，不允许使用任何无线电通信、遥控或线控系统控制机器人，机器人内部各组件之间不允许使用无线通讯。

1.5.8、参赛机器人可以使用任何程序编写软件，比赛当天组委会不提供任何形式的无线信号和设备，如果参赛队伍使用在线连接软件，可考虑是否有离线版本。

1.5.9、参赛机器人在完成测试，提交给裁判检测封存前和比赛中，必须关闭蓝牙、WiFi和任何远程连接，如果无法做到则该队伍的机器人不能被封存和参加比赛。

1.5.10、允许使用硬件（如 SD 卡或 U 盘）来存储程序。硬件必须在第一天进入竞赛场地之前插入，并在常规赛结束前不得移除。

1.5.11、参赛队伍应准备并携带比赛期间所需的所有设备、足够的备件，在机器人调试阶段不允许共用笔记本电脑或机器人程序。比赛组织者不负责机器人的维护和更换。

1.5.12、机器人及组件可以使用标签、丝带、小旗子等进行标记。

1.5.13、参赛队伍可以携带辅助材料，如卷尺（用于检查机器人尺寸）或笔和纸（用于记录）。关于机器人、比赛和规则的文档资料也是允许的。

## 1.6、赛台和场地

1.6.1、在机器人任务赛中，机器人要解决场地中的几个任务。每个场地包括一个比赛赛台（带有边框的平整台面）并在赛台上铺一张印刷的场地纸。每个年龄组的场地任务不同，因此场地纸也不同。

1.6.2、WRO 任务赛各年龄组别场地纸的尺寸是 2362 mmx 1143 mm。赛台的内部尺寸应与地垫尺寸相同，为 2362 mmx1143 mm，或各维度最大不得超过+ / - 5mm 误差。官方赛台边框的高度是 50mm，超过此高度的边框也可以使用。

1.6.3、场地纸必须使用哑光或覆膜（无反射色）的材料印刷。首选印刷材料为 510 克每米的PVC 防水油布。场地纸的材料不能太软（例如无网状横幅材料）。

1.6.4、本届场地任务物品是使用 WRO 竞赛包(45811)与 WRO 补充包(45819) 搭建的。

1.6.5、如果比赛开始时，有任务品的初始位置在起始区域里，那么该任务品应该和机器人一起都算在 250 mm x 250 mm x 250 mm 的最大尺寸里。该任务品不能被带离场地图纸（除非规则另有要求）。

1.6.6、如果任务品需要固定在场地上，组织方可以决定固定任务品的材料，除非规则另有要求，比如可以用双面胶或魔术贴。

1.6.7、不允许破坏场地上的任务品以及场地图纸。如果任务品被破坏，该队伍原本该得的分数将被取消（除非规则另有说明）。如果机器人故意损坏任何物体，该队伍可能会被取消当轮比赛的资格。这包括那些本身不产生得分的物体。

1.6.8、机器人的起始区域是指彩色方框内部的白色区域。在启动时，机器人必须完全在起始区（白色区域）里面。

1.6.9、虽然赛事组织者会尽力确保所有场地的准确性和统一性，但当队伍在搭建和编程时，应该考虑场地可能出现的可变性和误差：

- 1.6.9.1、赛台上的瑕疵。
- 1.6.9.2、不同赛台、不同场地图纸的颜色亮度差异。
- 1.6.9.3、不同时间段/不同位置上的照明条件差异
- 1.6.9.4、裁判在场地上的影子
- 1.6.9.5、裁判在执裁过程中绕赛台走动
- 1.6.9.6、场地图纸的纹理或突起
- 1.6.9.7、场地图纸本身的波纹位置和严重程度各不相同
- 1.6.9.8、赛台没有完全水平

## 1.7、比赛

1.7.1、常规赛比赛时间为 2分钟。当裁判示意队员，确认场地上的物品摆放无误，发出开始信号时开始计时。计时一旦开始中途不会停表，只有满足以下条件，计时才会停止，并将所用时间计入计分表：

- a、计时 2 分钟已结束、
- b、任何队员在比赛计时开始后触碰场地上的任何物品、
- c、机器人完全离开了赛台、
- d、机器人或队员违反了比赛规则、
- e、一名队员喊“停”并且机器人不再继续移动。

1.7.2、机器人必须放置在起始区内，使机器人在场地纸上的投影完全在起始区内。参赛队员可以在起始区对机器人进行物理上的调整。但不允许通过改变机器人部件的位置或方向来向程序输入数据，比如调整机械臂的角度来输入数据，也不是不允许的。也不允许在起始区内对机器人的传感器进行校准。其他任何输入数据的方式都不允许。如果裁判认为队伍在起始区输入数据，则需要对该队伍进行调查。

1.7.3、队伍可以使用起始模块/起始框架来调整机器人的位置。但该模块需要与机器人一起计入机器人尺寸并满足尺寸要求。

1.7.4、如果机器人把任何部件遗留在场地上，被遗留的部件则会被认定为自由的，不再属于机器人，并继续留在场地上。

1.7.5、比赛开始，队伍只允许按一次启动按钮让机器人开始运行。

1.7.6、如果在机器人比赛过程中存在任何不确定性，裁判有最终决定权。如果没有显而易见的结果，裁判应该做出有利于队伍的决定。

1.7.7、机器人比赛结束后，计时停止，裁判对本轮比赛结果进行评分。分数被记录在评分表（纸质或电子版）上，队伍需要在计分表上签字（纸质计分表签字或电子签名）。队员一旦在计分表上签字，就不能再提出申诉。

1.7.8、如果某队在指定时间内仍不签字，裁判可以决定取消该队本轮比赛的资格。不允许队伍的教练参与裁判对比赛计分结果的讨论。不接受视频或照片证明。

1.7.9、如果队伍在一轮中被取消资格，那该队该轮的得分是0分，时长120 秒记入总用时。

1.7.10、如果一支队伍在没有完成任何一个可以得分的（部分）任务的情况下结束了该轮比赛，则该轮比赛的时间为实际计时，时间记入总用时。

## 二、介绍

火星探索和移民是机器人在未来如何帮助我们一个很好的例子。

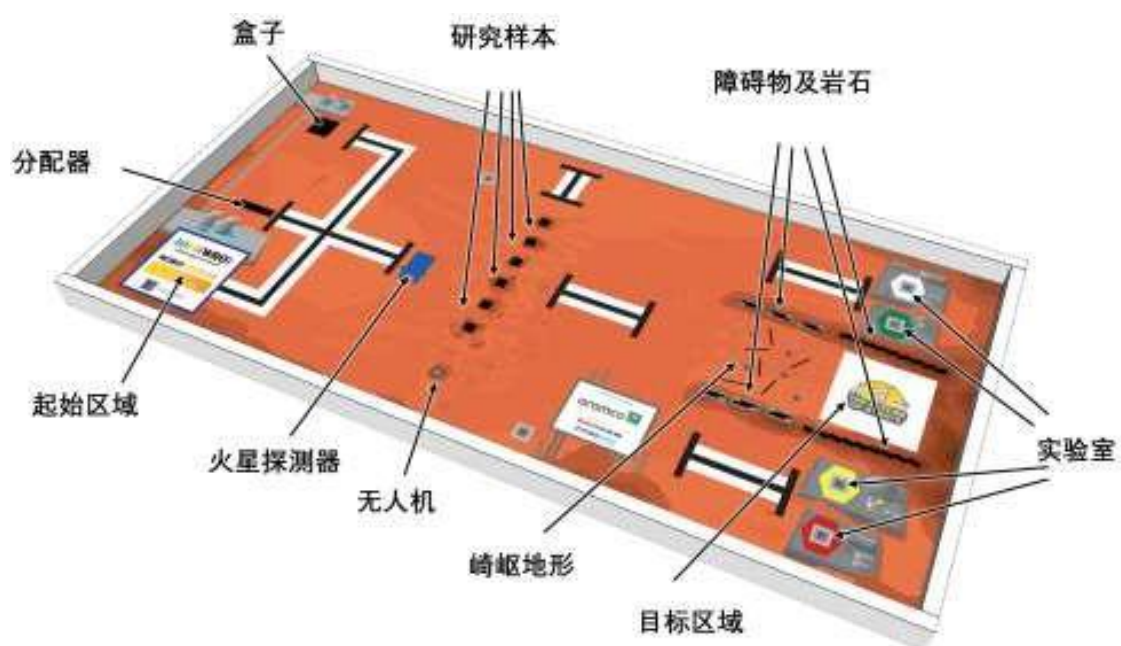
机器人将在使火星任务更安全、更快捷、更高效等方面发挥关键作用。一旦登上火星，机器人可以通过建造避难所、探索危险区域和收集有价值的研究样本（如土壤和岩石）来提供帮助，这些样本有助于我们了解火星的历史和生命存在的可能性。机器人处理了这些具有挑战性的任务，人类就能够更专注于探索和发现，说明机器人帮助人类在火星上甚至更远的太空建立未来家园是多么至关重要。

## 三、任务赛规则

### 3.1、比赛场地

下图展示了比赛场地上的不同区域。





如果赛台比场地纸大，可以将场地纸贴近起始区域（上图左下角）的两个边框放置。

### 3.2、比赛元素、随机摆放和随机设置

#### 3.2.1、无人机

场地上有1个无人机，位置在场地底部的中间位置。



无人机



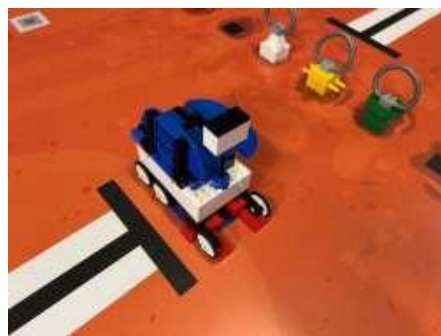
场地上的位置

### 3.2.2、火星探测器

场地上有1个火星探测器，位置在场地上的蓝色标记上。



火星探测器



场地上的位置

### 3.2.3、研究样本

场地上有4个研究样本（绿色、红色、白色和黄色），位置在场地的中间。4个样本将随机摆放在6个样本位置上。



研究样本



场地上的位置

### 3.2.4、储水装置

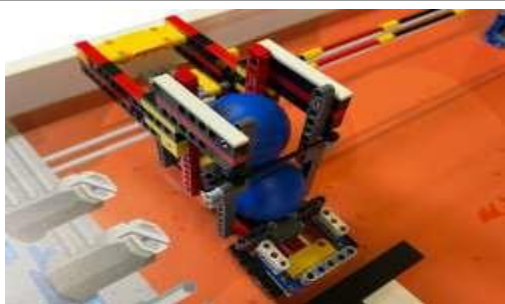
储水装置放在场地的左端。它由一个带有2个水箱（蓝色球）的1个分配器和1个作为接收器的盒子组成。分配器和盒子通过长轴连接，通过打开和关闭盒子来释放球。



分配器

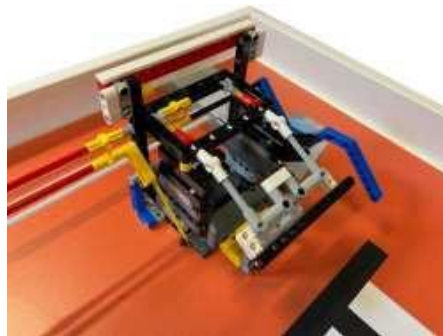


水箱



分配器的初始位置，里面有2个球

注意：  
通过打开和关闭盒子，可以取出小球



场地上位置

分配器和盒子使用双面胶固定在场地上。



盒子底部的双面胶



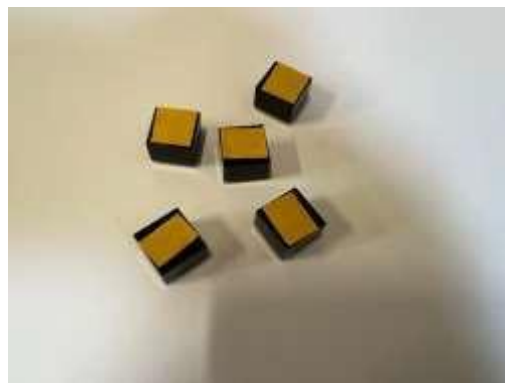
分配器底部的双面胶

### 3.2.5、崎岖地形

场地上有一片崎岖地形，该地带包含多个轴和2x2积木。积木需用双面胶固定在场地上，轴不用固定，机器人可以移动轴。



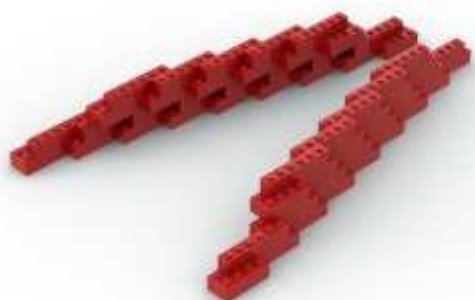
崎岖地形



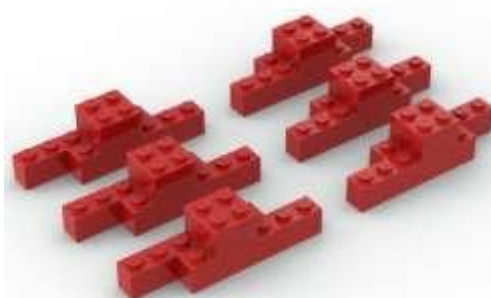
2x2积木底部的双面胶

### 3.2.6、障碍物及岩石

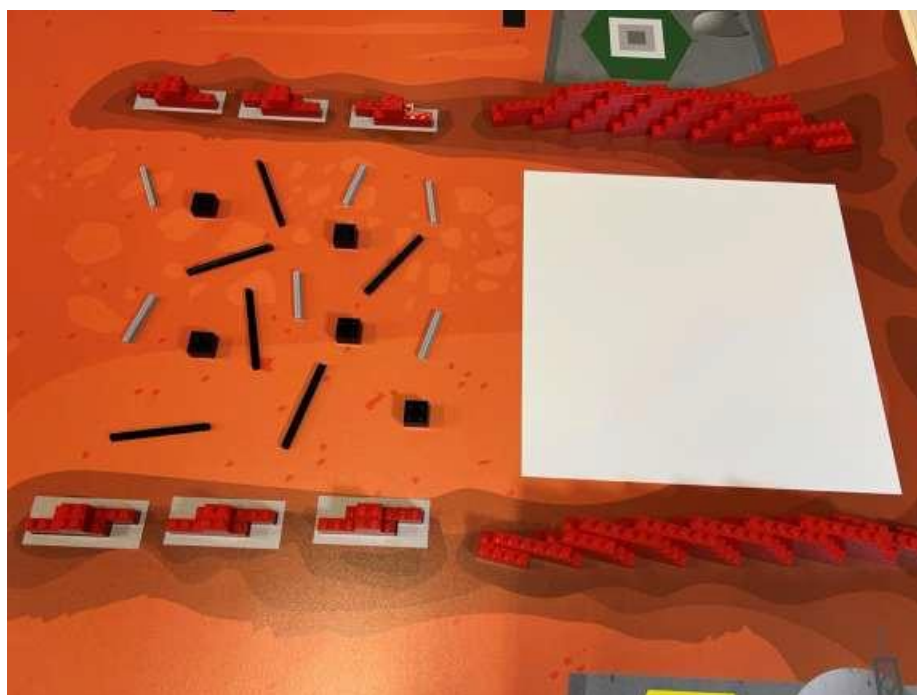
场地上有2个障碍物和6个岩石。障碍物在目标区域旁边，岩石在崎岖地形周围。



障碍物



岩石



在场地上的位置

### 3.2.7、随机设置

每轮开始之前，随机选择下图A、B、C三个图中的一个作为这一轮研究样本的摆放位置：

A



B



C



### 3.3、机器人任务

#### 3.3.1、取回无人机：

一个无人机落在场地底部中间位置上，机器人需要将其带回到起始区域里。



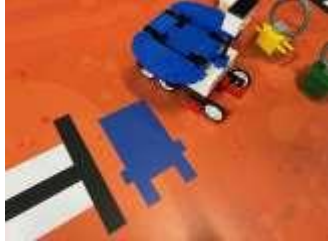


△“完全进入”的定义：完全进入代表任务品只与相应的得分区域接触。

	每个	最高
无人机完全进入起始区域	10	10
无人机部分进入起始区域	5	
		
10分（完全进入）	10分（完全进入）	5分（部分进入）
		
0分（没有进入）		

#### 3.3.2、帮助受困的火星探测器：

场地中间有一辆火星探测器。探测器上有一个太阳能板不能自动展开了。机器人要帮助火星探测器打开太阳能板。

	每个	最高
打开太阳能板并且探测器仍然接触初始区域	10	10

 <p>10分 (太阳能板打开并且探测器仍然接触初始区域)</p>	 <p>10分 (太阳能板打开并且探测器虽然移动但仍然接触初始区域)</p>	 <p>0分 (太阳能板打开但是探测器完全离开初始区域)</p>
 <p>0分 (太阳能板卡住了)</p>	 <p>0分 (探测器被损坏)</p>	<p>提示：太阳能板必须完全水平才能得分。</p>

### 3.3.3、支持火星研究：







在场地的中间有多个研究样本。收集样品并将其带到相同颜色的六边形实验室。

△ “完全进入”的定义：完全进入代表任务品只与相应的得分区域接触。

△ 每个目标区域只有1个任务品可以得分。



	每个	最高
研究样本完全进入颜色相同的研究实验室	15	60
研究样本接触任何一个实验室 或 完全进入不同颜色的实验室	10	



 <p>15分 (完全进入颜色相同实验室)</p>	 <p>15分 (完全进入颜色相同实验室)</p>	 <p>10分 (接触实验室与颜色没关系)</p>
 <p>10分 (接触实验室与颜色没关系)</p>	 <p>10分 (完全进入但与实验室颜色不同)</p>	 <p>0分 (没有接触到实验室)</p>

### 3.3.4、供应水：

人类在火星上生存需要供水。机器人需要协助运输水箱。当一个水箱只接触到盒子或另一个水箱，而没有接触其他东西时，就算作水箱在盒子里。

	每个	最高
水箱（蓝色球）在盒子里	20	40
 <p>20分 (一个球在盒子里)</p>	 <p>2×20分 (两个球在盒子里)</p>	 <p>2×20分 (两个球在盒子里，无论盒子打开或关闭)</p>

### 3.3.5、穿过崎岖地形：

一个有趣的研究目标位于崎岖地形的后面。穿过崎岖地形，将机器人停在目标区域。

	每个	最高
机器人完全进入或接触目标区域	12	12

 <p style="text-align: center;">12分</p> <p>(机器人完全进入目标区域)</p>	 <p style="text-align: center;">12分</p> <p>(机器人部分进入目标区域)</p>	<p style="text-align: center;">提示： 不允许强行将黑色积木移出场地。</p> <p style="text-align: center;">提示： 比赛结束，机器人停止后裁判检查位置。</p>
---	--	--




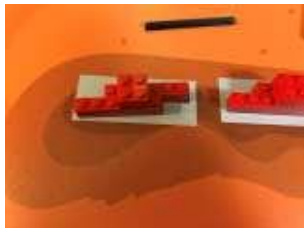


障碍物和岩石的加分：

火星上的导航需要精确。比赛场地上的障碍物一点都不允许移动，岩石可以被移动但移动后须仍完全在灰色区内。在比赛开始前，不精确定位可能造成的最小移动，需要在比赛开始前进行确定， 从而确保队伍利益。最终决定权在裁判手中。

△ “损坏”的定义：任何显示该两种任务品与比赛开始时不完全相同的情况。

△ “移动”的定义：任务品的任意部分如果接触到指定区域以外的地方。

△ 每个目标区域只有 1 个任务品能得分。

	每个	最高
障碍物没有被损坏或移动	+8	+16
岩石没有被损坏或移动	+3	+18
 <p>+8分 (障碍物还在起始位置上)</p>	 <p>0分 (障碍物被移动了)</p>	 <p>0分 (障碍物被破坏了)</p>
 <p>+3分 (岩石在灰色区域内)</p>	 <p>0分 (岩石被移动了)</p>	 <p>0分 (岩石被破坏了)</p>

注：所有问题由选手当场与裁判进行交流和确认，赛后不接收任何申诉。

## 第十七届河北省青少年机器人竞赛机器人 WRO 初中组计分表

队伍名称：\_\_\_\_\_

轮次：\_\_\_\_\_

任务	每个	最高	#	合计
取回无人机				
无人机完全进入起始区域	10	10		
无人机部分进入起始区域	5			
帮助受困的火星探测器				
打开太阳能板并且探测器仍然接触初始区域	10	10		
支持火星研究				
研究样本完全进入颜色相同的研究实验室	15	60		
研究样本接触任何一个实验室 或 完全进入不同颜色的实验室	10			
供应水				
水箱在盒子里	20	40		
穿越崎岖地形				
机器人完全或部分进入目标区域	12	12		
障碍物和岩石的加分				
障碍物没有被损坏或移动	8	16		
岩石没有被损坏或移动	3	18		
最高分		166		
本 轮 得 分				
本 轮 用 时				

关于取消比赛资格的记录：

参赛队员：\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_

裁判员：\_\_\_\_\_

## WRO 常规赛参赛机器人技术说明呈报表

根据WRO常规赛竞赛规则：“1.5.3.19、每支参赛队伍根据上述对参赛机器人的要求，向裁判组提供一份对参赛机器人的设计、搭建机器人结构使用材料和部件的说明，以及风险评估说明。这份说明需在机器人调试结束后、机器人封存前以纸质的形式签字提交给机器人检测裁判，并当面向裁判进行口述说明，合格通过检查的机器人才会被封存，没有被封存的机器人不允许进入下一个阶段的比赛。”请各参赛队如实填写下表：

队伍信息	地市		队名		队伍编号		队长	
机器人信息	机器人主机品牌							
	整机重量 (含机械臂)			_____克				
	马 达	电压 (V)					马达数量	
		功率 (W)						
	电 池	电压 (V)					电池数量	
		容量 (mAh)						
	传 感 器	种类一						
		种类二						
		种类三						
		种类四						
		种类五						
	行走方式							
机器人可能的风险								

队员签字：\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日