

中国科协青少年科技中心 中国青少年科技辅导员协会

文件

科协青发〔2020〕27号

关于组织开展第六届全国青少年创意编程与 智能设计大赛及有关活动的通知

各省、自治区、直辖市和新疆生产建设兵团科协青少年科技教育工作机构，青少年科技辅导员协会（科技教育协会）：

为深入贯彻落实国务院《新一代人工智能发展规划》的任务要求，向广大青少年普及推广编程与智能设计相关知识和技能，提高青少年对人工智能的认知和初步应用能力，根据《教育部办公厅关于公布2020—2021学年面向中小学生的全国性竞赛活动的通知》（教基厅函〔2020〕23号）关于竞赛举办时间的有关规定，结合新冠肺炎疫情常态化防控实际，中国科协青少年科技中心、中国青少年科技辅导员协会和山东省科学技术协会将于2020—2021学年共同组织开展“第六届全国青少年创意编程与智能设

计大赛”（以下简称“大赛”）及有关活动。本届大赛采取线上与线下相结合的形式，以科普与竞赛相融合，设置竞赛活动、线上学习体验活动，打造“互联网+AI普及”的青少年人工智能科技教育嘉年华。现将有关事项通知如下：

一、大赛主题

智能时代 逐梦成长

二、组织机构

主办单位：中国科协青少年科技中心、中国青少年科技辅导员协会、山东省科学技术协会

承办单位：山东省科技馆（山东省青少年科技活动中心）、山东省青少年科技教育协会

三、参加对象

全国各地小学、初中、高中（含中等职业学校）在校学生均可以个人或团队方式参加大赛。广大青少年和科技辅导员均可通过“全国青少年人工智能科普活动”官方平台（<http://aisc.xiaoxiaotong.org>）参与有关活动，具体参与办法将于近期在该平台公布。

四、大赛及相关活动

（一）竞赛活动

1. 基层竞赛

2021年4月前，由省级科协青少年科技教育工作机构、青少年科技辅导员协会（科技教育协会）等有关单位结合新冠肺炎

疫情常态化防控实际，按照《第六届全国青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法》（近期将在“全国青少年人工智能科普活动”官方平台<http://aisc.xiaoxiaotong.org>发布），紧密围绕主题、发挥地区优势，充分运用信息化技术和媒体传播手段，组织开展线上、线下特色竞赛活动，广泛动员所在地区中、小学校 and 各类科技教育场所的青少年和科技辅导员积极参与基层竞赛，并按分配名额和规定时间通过省级组织单位遴选推荐优秀作品参加全国大赛（终评活动将另行通知）。

2. 全国大赛

（1）创意编程比赛

①Scratch比赛：分为初评（线上）、复评（线上）和终评（线上）三个阶段；按年龄分为小学I组（1-3年级）、小学II组（4-6年级）、初中组三个组别。

②Python比赛：分为初评（线上）、复评（线上）和终评（线下）三个阶段；按年龄分为初中组、高中组两个组别。

（2）智能设计比赛

①Arduino比赛：分为初评（线上）和终评（线下）两个阶段；按年龄分为小学组（4-6年级）、初中组、高中组三个组别。

②Micro:bit比赛：分为初评（线上）和终评（线下）两个阶段；按年龄分为小学组（4-6年级）、中学组（含中等职业学校）两个组别。

3. 奖项设置

大赛设等次奖、专项奖、优秀指导教师奖、优秀组织单位奖等奖项，将颁发荣誉证书并择优推荐获奖作品在相关网站、报刊等媒体上播出或刊载。

(1) 等次奖

等次奖包括一、二、三等奖及优秀奖。

(2) 专项奖

由设奖单位设置评选的奖项若干。

(3) 优秀指导教师奖

根据组织学生参加“线上学习体验及人工智能科教活动”、辅导学生提交作品数(质)量等情况择优评选。本届大赛一等奖作品获得者的辅导老师优先考虑。

(4) 优秀组织单位奖

根据各地对青少年人工智能科普活动的组织发动、活动开展、教师培训、活动成效等情况择优评选。举办省级比赛或展示活动的省级青少年科技教育机构优先考虑。

(二) 线上学习体验活动

1. 人工智能骨干教师学习交流活动

开展线上人工智能骨干教师学习交流活动，邀请国内知名人工智能科技教育专家通过直播专题讲座、在线创作作品实践、展示交流及创意录课等，帮助教师了解优秀作品的创作过程和核心理念，提升指导青少年学习人工智能科普知识的专业能力。

2. 人工智能科技教育论坛

以“强化立德树人、培育科学精神、激发创新意识、提升信息素养”为理念，邀请国内外青少年人工智能科技教育领域知名专家学者发表主旨报告和专题演讲，分享国际前沿青少年人工智能普及发展的观点与实践经验，并进行在线直播，推动我国人工智能科技教育工作广领域、高层次的创新合作发展。

3. “玩转编程日”线上主题活动

围绕国家重大事件和科技热点话题，特别是与抗击疫情相关的科学健康问题，面向全国青少年和科技辅导员持续开展“玩转编程日”线上主题活动。由省级科协青少年科技教育工作机构、青少年科技辅导员协会（科技教育协会）广泛发动当地中小学校、校外科技教育机构青少年组成代表队在规定时间内完成程序漂流、解题闯关、虚拟对抗等系列活动，为广大青少年和参与者提供持续性的学习体验和展示交流机会（参与办法将于近期在活动官网公布）。

4. 云路演直播

邀请人工智能科技教育领域的专家学者、青少年科技教育机构的业界大咖及行业精英，举办5-6场云路演直播活动，将传统的线下路演搬进网络直播间，跨越空间限制，实现人工智能科技教育创新资源云汇集、云分享、云联结，推进教育资源与创新成果融合发展。

5. 遨游AI展

设立青少年人工智能科普活动在线展厅，集中展示往届大赛优秀作品及年度人工智能线上学习活动涌现出的优秀创新成果、特色科技活动和科教资源等，以全景呈现、虚拟漫游、仿真互动、交流体验等方式，将线下的趣味活动与创新成果在互联网平台上淋漓尽致的呈现与共享。

五、进度安排

2020年9月—2021年4月：基层赛事组织实施阶段。各省级科协青少年科技教育工作机构、青少年科技辅导员协会（科技教育协会）参照《大赛办法》组织实施基层赛事或展示活动，并按照国家大赛组委会的有关要求择优推荐选手和作品参加全国大赛。

2020年9月—2021年8月：线上学习体验活动组织实施阶段。广大青少年和科技教师可自主参与相关活动。鼓励省级有关单位结合实际，发挥优势，充分运用信息化技术和媒体传播手段，开展一系列符合大赛受众需求、特色鲜明、影响广泛、形式多样的特色活动。

2021年5月—7月：全国大赛组织实施阶段。印发终评活动通知。全国大赛在线申报、资格审查、初评和复评，确定入围终评选手名单。

2021年8月：全国大赛终评活动阶段。组织开展开闭幕式暨颁奖典礼及有关活动，公示获奖名单。

2021年9—10月：总结阶段。印发获奖通知、颁发荣誉证书、总结研讨等。

六、有关要求

（一）高度重视，科学谋划

各省级科协青少年科技教育工作机构、青少年科技辅导员协会（科技教育协会）要提高政治站位，科学谋划、精心安排，积极探索线上线下相结合的模式，基于互联网技术和传播特点，因地制宜制定本地区大赛及线上学习体验活动实施方案，发挥示范引领、普及教育、传播推广等效能，推动各地级城市积极开展有关工作。活动结束后，各省级单位应及时汇总活动资料，梳理经验做法，并按要求报送工作总结。

（二）确保安全，强化责任

请各有关单位严格遵照国家疫情防控常态化的总体部署和要求，积极稳妥地做好线下聚集性活动的卫生防疫及安全保障工作，为参与活动的青少年、科技教师、专家、志愿者、组织者等相关人员提供充足的防疫物品，确保活动组织过程中零风险、零感染、零差错。同时，增强互联网活动舆情预警意识，建立网络舆情引导和有效应对机制，确保新形势下线上活动顺利开展。

（三）多元宣传，持续传播

请各有关单位在广泛发动的基础上，充分运用当地主流媒体、互联网平台以及移动端等，对基层赛事及线上活动进行全方位、多维度宣传报道，形成多媒联动、持续发力的宣传局面，实

现大赛影响力和覆盖面的双提升。

七、联系方式

（一）大赛及线上学习体验活动

联系人：吴爽

联系方式：010—68518519

电子邮箱：wushuang@cast.org.cn

（二）“全国青少年人工智能科普活动”官网管理平台

联系人：王伟伟

联系方式：010—59792520—1

电子邮箱：aisc@xiaoxiaotong.org



中国科协青少年科技中心



中国青少年科技辅导员协会

2020年9月10日

中国科协青少年科技中心

2020年9月10日印发
