

NOI2020 浙江省选注意事项

一、比赛时间地点

时间：6月20日、21日 9:00-14:00。

地点：杭州学军中学西溪校区科学馆。

二、比赛目录结构示例

比赛文件夹结构要求：选手比赛时，选择 windows 系统的选手需在 D 盘根目录下建立一个文件夹，该文件夹以本人的参赛编号命名。如：选手编号为“ZJSX-001”，则该文件夹命名为“ZJSX-001”，其中“ZJSX”为大写字母，是“浙江省选”拼音的第一个字母，“-”为连接号，“001”为数字。在此文件夹里，为每题建立对应的题目文件夹，文件夹名称与题目英文名称相同，严格区分大小写。选手根据题目要求，将自己编写的源程序，保存在该题的文件夹里。选择 linux 系统的选手，选手登录桌面即为收卷主目录，选手须在桌面下建立一个文件夹，该文件夹以本人的参赛编号命名，在此文件夹中新建题目对应文件夹，并在题目文件夹中存放源程序。

比赛结束前，选手应检查自己的源程序和文件夹是否已按要求保存在 D 盘中（windows）或者桌面中（linux）的选手文件夹供收取。未按规定建立、检查文件夹导致收取失败的，将无法进行测评，后果由选手自负。

例如：假设题目有 cashier、dune、manhattan 三题。

选手 ZJSX-001 分别使用 C、Pascal、C++ 答题，其最终提交的文件为 cashier.c、dune.pas、manhattan.cpp，则该选手提交的目录结构如下所示：

D:\（或“桌面（linux，~/Desktop）”）

```
|---ZJSX-001
|   |---cashier\
|       |---cashier.c
|   |--- dune\
|       |--- dune.pas
|   |---manhattan\
```

三、文件命名

比赛中涉及的所有文件名（包括源程序名、输入文件名、输出文件名、答案文件名），都必须严格按照题目要求命名，严格区分大小写。例如：题目要求输入文件名为 game.in、则程序中必须按照该名字打开文件，不能使用 Game.in、GAME.IN 等名字。

四、竞赛语言和测试环境

1. 选择比赛用机操作系统为 32 位的 Windows 系统，软件版本如下：

分类	软件	版本	说明
系统软件	Windows	WIN7	由学生在赛前自行选择
软件版本	Gcc	4.8.4	C 编译器
	G++	4.8.4	C++编译器
	FreePascal	2.4.0	Pascal 编译器
	GUIDE	1.0.2	单文件程序 IDE (C/C++/Pascal)
	Dev-cpp	5.9.2	C/C++ IDE Dev-cpp 默认的 gcc/g++ 版本为 4.8.1 32bit debug。4.8.4 版本已配置 为 mingw4.8.4 选项，请 自行切换

注意：比赛用机还提供了 Freepascal2.6.2 和 2.0.4 版本，及其它的相关软件，考生根据需要，可以自行选择。在所有硬盘分区中，只有一个分区不保护，具体视机房实际情况。

2. 若比赛用机操作系统为 Linux，具体见 NOI 网站 2016 年 10 月 8 日发布的版本。本次比赛采用标准账户，没有 sudo。账号为 zjoi，密码为 123456。

3. 评测为在 NOI linux 下，用 Arbiter 测评，以源文件成绩为准，不测可执行文件，对于同一题只能提交一个源程序。

五、关于竞赛中不同语言使用限制的说明

考生在赛前自行选择操作系统，应注意不同系统在使用上、程序编写等方面的差异，具体请参考 NOI 竞赛标准，由竞赛系统差异引起的编译、评测问题由考生自行承担。