

# 2019 年浙江省选二试选手注意事项

## 一、比赛时间地点

时间： 4 月 26 日 8: 00-13: 00 共 5 个小时。

地点： 余姚中学科技楼机房。

## 二、比赛目录结构示例

比赛文件夹结构要求：选手比赛时，选择 windows 系统的选手需在 D 盘根目录下建立一个文件夹，该文件夹以本人的参赛编号命名。如：选手编号为“ZJSX2-001”，则该文件夹命名为“ZJSX2-001”，其中“ZJSX”为大写字母，是“浙江省选”拼音的第一个字母，“2”为数字，表示第二轮省选，“-”为连接号，“001”为数字。在此文件夹里，为每题建立对应的题目文件夹，文件夹名称与题目英文名称相同，严格区分大小写。选手根据题目要求，将自己编写的源程序，保存在该题的文件夹里。选择 linux 系统的选手，选手登录主文件夹即为收卷主目录，选手只需在主目录下新建题目对应文件夹，并在题目文件夹中存放源程序。

比赛结束前，选手应检查自己的源程序和文件夹是否已按要求保存在 D 盘中或者主文件夹下供收取。未按规定建立、检查文件夹导致收取失败的，将无法进行测评，后果由选手自负。

例如：假设题目有 cashier、dune、manhattan 三题。

选手 ZJSX2-001 分别使用 C、Pascal、C++ 答题，其最终提交的文件为 cashier.c、dune.pas、manhattan.cpp，则该选手提交的目录结构如下所示：

```
D:\ (或“主文件夹”)  
  |--ZJSX2-001  
    |--cashier\  
      |  |--cashier.c  
    |-- dune\  
      |  |-- dune.pas  
    |--manhattan\  
      |  |--manhattan.cpp
```

### 三、文件命名

比赛中涉及的所有文件名（包括源程序名、输入文件名、输出文件名、答案文件名），都必须严格按照题目要求命名，严格区分大小写。例如：题目要求输入文件名为 `game.in`、则程序中必须按照该名字打开文件，不能使用 `Game.in`、`GAME.IN` 等名字。

### 四、竞赛语言和测试环境

1. 比赛用机操作系统为 Windows ，具体如下：

分类	软件	版本	说明
系统软件	Windows	WIN10□7□xp	
软件版本	Gcc	4.8.4	C 编译器
	G++	4.8.4	C++编译器
	FreePascal	2.6.2	Pascal 编译器
	GUIDE	1.0.2	单文件程序 IDE (C/C++/Pascal)
	Dev-cpp	5.9.2	C/C++ IDE

**注意：**比赛用机还提供了 `Freepascal2.4.0` 和 `2.0.4` 版本，及其它的相关软件，考生根据需要，可以自行选择。在所有硬盘分区中，只有一个分区不保护，具体视机房实际情况。

2. 若比赛用机操作系统为 Linux，具体见 NOI 网站 2016 年 10 月 8 日发布的版本。

3. 评测为在 NOI linux 下，用 `Arbiter` 测评，以源文件成绩为准，不测可执行文件，对于同一题只能提交一个源程序。

### 五、关于竞赛中不同语言使用限制的说明

考生在赛前自行选择操作系统，应注意不同系统在使用上、程序编写等方面的差异，具体请参考 NOI 竞赛标准，由竞赛系统差异引起的编译、评测问题由考生自行承担。